

WINDOWS XP EMBEDDED SOUS TARGET DESIGNER

3 jours

Réf. : 5124

OBJECTIFS

Cette formation aborde les techniques de portage d'images optimisées Microsoft® Windows XP Embedded sur cible industrielle sous Microsoft Target Designer.

- Connaître l'architecture du système d'exploitation Windows XP-E.
- Maîtriser et mettre les outils de portage Target Designer et Target Analyser.
- Être capable d'optimiser l'empreinte d'une image Windows XP embedded.
- Pouvoir créer et intégrer ses propres composants.

PRE-REQUIS

La formation est adaptée aux développeurs en informatique industrielle et techniciens en systèmes embarqués, étant confrontés aux problèmes de portage de solution Microsoft® XP Embedded.

PROGRAMME

PREMIÈRE JOURNÉE

Introduction à Microsoft XP-E

- Architecture de Microsoft Windows XP Embedded

Les outils : Target Designer et Target Analyser

- L'interface de Target Designer
- La configuration de Target Designer
- Les options de Target Designer
- Mise en œuvre de Target Analyser
- Utilisation de Windows XP Pre-installation Environnement

Construire une image de Microsoft Windows XP Embedded

- Récupération et interprétation des résultats d'analyse de la cible
- Préparation de la génération d'une image de XP-Embedded : choix des profils prédéfinis
- Sélection individuelle et configuration des packages
- Options de génération d'une image de XP-Embedded

Travaux pratiques

- Construction d'une image XP embedded pour cible industrielle PC104 sur Compact Flash

DEUXIÈME JOURNÉE

Déployer une image de Microsoft Windows XP Embedded

- Préparation du média pour le système XP-Embedded
- Maîtrise du First Boot Agent
- Déploiement du système XP-Embedded

DEUXIÈME JOURNÉE (suite)

Microsoft Windows XP Embedded : fonctions particulières

- Configuration sans interface graphique
- Interception des messages systèmes
- Utilisation de Enhanced Write Filter
- Configuration type CDROM Bootable et sur disque flash
- Administration distante et Shell personnalisé

Travaux pratiques

- Optimisation et personnalisation d'images Windows XP embedded

TROISIÈME JOURNÉE

Validation d'une image XP embedded sous émulateur

- Configuration d'une image pour cible Virtual PC 2004
- Construction et installation d'une image pour cible Virtual PC 2004

Création de composants XP-Embedded

- Présentation de Component Designer
- Comprendre les composants, ressources des composants
- Qu'est-ce qu'un Repository et rôle d'un Repository Set ?
- Rôle d'un package
- Créer ses propres composants et les intégrer à son image

Travaux pratiques

- Réalisation d'une application de communication série RS232 FULL DUPLEX
- Développement d'une application réseau client serveur communicante

© CénoSYS 2010-01